Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuar (saat/hafta)
İnsan ve Bilgisayar Etkileşimi	BTO2300	3	6	3	0	0

Önkoşullar	Yok

Yarıyıl	Güz, Bahar

Dersin Dili	Türkçe
Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze

Dersi Sunan Akademik Birim	Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
Dersin Koordinatörü	Tuba Uğraş
Dersi Veren(ler)	
Asistan(lar)ı	

Dersin Amacı	Bu ders ile öğrencilere insan-bilgisayar etkileşimi alanı ile ilgili temel bilgi ve becerilerin kazandırılması amaçlanmaktadır.
Dersin İçeriği	İnsan ve bilgisayar etkileşiminde temel kavramlar; insan ve bilgisayar etkileşiminin tarihsel gelişimi, önemi ve felsefi boyutu; insanın bilişsel yapısı ve bilgi işleme modeli; zihinsel modeller, psikoloji ve insan bilgisayar etkileşimi tasarımı; insan ve bilgisayar etkileşiminde kullanılan teknolojiler; tasarım yaklaşımları; kullanılabilirlik, etkililik ve verimlilik; arayüz değerlendirme yöntemleri; kullanılabilirlik testleri.
Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok

Ders Öğrenim Çıktıları

1	İnsan-bilgisayar etkileşimi alanının temel kavramlarını bilir
2	Teknoloji tasarım yaklaşımlarını bilir
3	İnsan ve bilgisayar etkileşiminde kullanılan değerlendirme yöntemlerini bilir
4	Kullanılabilirlik testi planlar, uygular ve değerlendirir
5	İnsan-bilgisayar etkileşimi alanının diğer alanlarla ilişkisini bilir

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Dersin tanıtımı, İnsan ve bilgisayar etkileşiminde temel kavramlar	
2	Kullanılabilirlik, Kullanılabilirlik Tarihçesi	
3	Kullanılabilirlik, Kullanıcı Deneyimi (UX), UX – UI	
4	Kullanıcı Deneyimi Ekosistemi	
5	Kullanılabilirlik Yöntemleri	Proje grupları oluşturulur
6	Kullanılabilirlik Yöntemleri: Keşfetme aşaması yöntemleri	Proje Hafta 6 ödevi verilir
7	Kullanılabilirlik Yöntemleri: Keşfetme aşaması yöntemleri	Proje Hafta 7 ödevi verilir
8	Midterm 1 / Practice or Review	

9	Kullanılabilirlik Yöntemleri: Tasarlama aşaması yöntemleri	Proje Hafta 9 ödevi verilir
10	Kullanılabilirlik Yöntemleri: Tasarlama aşaması yöntemleri	Proje Hafta 10 ödevi verilir
11	Kullanılabilirlik Yöntemleri: Geliştirme ve Test aşaması yöntemleri	Proje Hafta 11 ödevi verilir
12	Kullanılabilirlik Yöntemleri: Geliştirme ve Test aşaması yöntemleri	Proje Hafta 12 ödevi verilir
13	Proje Sunumları	
14	Proje Sunumları, Ders özeti ve ders değerlendirme	
15	Konu Tekrarı ve Uygulamaları	İlgili okumalar
16	Final	

Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler	1	40
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	20
Final	1	40
Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı		60
Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı		40
TOPLAM		100

AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	13	2	26
Laboratuar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması			0
Derse Özgü Staj			
Ödev			0
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler	1	39	39
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	13	13

Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	39	39
		Toplam İşyükü	117
		Toplam İşyükü / 30(s)	3.90
		AKTS Kredisi	4

Diğer Notlar	Yok