



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Tipografik Animasyon	ILT3622	3	6	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Bahar
---------	-------

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
-----------------	-----------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	İletişim ve Tasarımı Bölümü
----------------------------	-----------------------------

Dersin Koordinatörü	Bahadır UÇAN
---------------------	--------------

Dersi Veren(ler)	Bahadır UÇAN
------------------	--------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Bilgisayar ortamında iki boyutlu yapıya sahip animasyon teknikleri öğretilmesi
--------------	--

Dersin İçeriği	Bilgisayar ile animasyonda kullanılacak temel uygulama programlarının tanıtılması / Pixel tabanlı yazılımların animasyonda kullanımı, / Vektörel tabanlı çizim programlarının animasyonda kullanımı / Pixel ve vektör tabanlı programlar arasında dosya transferlerinin yapılma şekilleri / Storyboard ile animasyon planlama / Hareket çevirimi yapan programların analizi (Director vb) / Döngü film yapım teknikleri / Dönüşümler, görsel efektler / Seçilen bir konu çerçevesinde bir 2-D animasyon çalışmasının tamamlanması
----------------	---

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	İletişim tasarımı mesleki uygulama tabanına paralel bilgi sahibi olurlar.
2	Bilgisayar ortamında iki boyutlu yapıya sahip animasyon tekniklerini kullanır.
3	Animasyon tekniklerini uygulayabilecekleri yazılımları kullanabilme yetisini kazanırlar.
4	İlgili kaynakları değerlendirebilir.

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Bilgisayar ile animasyonda kullanılacak temel uygulama programlarının tanıtılması	NA
2	Pixel tabanlı yazılımların animasyonda kullanımı	NA
3	Vektörel tabanlı çizim programlarının animasyonda kullanımı	NA
4	Ödev Bilgilendirme ve Değerlendirmesi	NA
5	Pixel ve vektör tabanlı programlar arasında dosya transferlerinin yapılma şekilleri	NA
6	Storyboard ile animasyon planlama	NA

7	2B animasyon denemeleri	NA
8	Ara Sınav 1	NA
9	Hareket çevirimi yapan programların analizi	NA
10	Döngü film yapım teknikleri	NA
11	Döngü film yapım teknikleri	NA
12	Ara Sınav 2	NA
13	Dönüşümler, görsel efektler	NA
14	Dönüşümler, görsel efektler	NA
15	Final	NA

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	2	20
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	40
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

## AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	13	3	39
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	5	65
Derse Özgü Staj			0
Ödev	12	4	48
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			
Sunum / Seminer	12	1	12

Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	3	3
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	3	3
<b>Toplam İşyükü</b>			170
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>			5.67
<b>AKTS Kredisi</b>			6
Diğer Notlar	Yok		