



## Ders Bilgi Formu

| Ders Adı                   | Kodu    | Yerel Kredi | AKTS | Ders (saat/hafta) | Uygulama (saat/hafta) | Laboratuvar (saat/hafta) |
|----------------------------|---------|-------------|------|-------------------|-----------------------|--------------------------|
| Yazılım Projeleri Yönetimi | MTM5242 | 3           | 7.5  | 3                 | 0                     | 0                        |

|            |     |
|------------|-----|
| Önkoşullar | Yok |
|------------|-----|

|         |            |
|---------|------------|
| Yarıyıl | Güz, Bahar |
|---------|------------|

|             |                   |
|-------------|-------------------|
| Dersin Dili | İngilizce, Türkçe |
|-------------|-------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| Dersin Seviyesi | Yüksek Lisans Seviyesi |
|-----------------|------------------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| Ders Kategorisi | Uzmanlık/Alan Dersleri |
|-----------------|------------------------|

|                      |          |
|----------------------|----------|
| Dersin Veriliş Şekli | Yüz yüze |
|----------------------|----------|

|                            |                               |
|----------------------------|-------------------------------|
| Dersi Sunan Akademik Birim | Matematik Mühendisliği Bölümü |
|----------------------------|-------------------------------|

|                     |               |
|---------------------|---------------|
| Dersin Koordinatörü | İnci Albayrak |
|---------------------|---------------|

|                  |                 |
|------------------|-----------------|
| Dersi Veren(ler) | Hülya Şahintürk |
|------------------|-----------------|

|               |  |
|---------------|--|
| Asistan(lar)ı |  |
|---------------|--|

|              |                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Dersin Amacı | En güncel ve geçerli yazılım mühendisliği standartları hakkında bilgiler vermek, uygulamaya yönelik çözümler üzerinde durmak, geliştirme sürecinde kullanılmak üzere standartlardan türetilmiş bir belge kümesinin şablonlarını vermek. |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Dersin İçeriği | Proje kavramı, insanlık tarihi boyunca geliştirilmiş önemli projeler ve onların tasarımı ve yönetimine ait anlatımlar. Proje yönetiminde amaç ve erek noktaları saptanması, projeyi gerçekleştirecek takımın oluşturulması, projenin evrelendirilmesi, gereken kaynakların doğru biçimde saptanması. Geribeslemesiz proje yönetimi. Proje süresince oluşan gelişmelere göre projenin yeniden biçimlendirilmesi, geribeslemeli proje yönetimi. Projede çalışanların yönetimi. Çalışanlar üzerinde otorite sağlanamaması durumunda yapılacaklar ve bu durumda proje yönetimi. Bölümler arasında yönetsel farklılıklardan kaynaklanan sorunlar durumunda yapılacaklar. Projelerin bütçelendirilmesinde uyulacak kurallar. |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                               |     |
|-------------------------------|-----|
| Opsiyonel Program Bileşenleri | Yok |
|-------------------------------|-----|

### Ders Öğrenim Çıktıları

|   |                                                              |
|---|--------------------------------------------------------------|
| 1 | Öğrenci yazılım geliştirme süreçlerini bilir .               |
| 2 | Öğrenci bilgisayar programlama kullanarak tasarım yapabilir. |
| 3 | Öğrenci bu tasarımları geliştirir ve test yapabilir.         |
| 4 | Öğrenci proje yönetimi hakkında bilgi sahibi olur.           |

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

| Hafta | Konular                       | Ön Hazırlık      |
|-------|-------------------------------|------------------|
| 1     | Yazılım Müh. Giriş            | İlgili Kaynaklar |
| 2     | Yazılım Geliştirme Süreçleri  | İlgili Kaynaklar |
| 3     | Yazılım İsterleri Çözümlemesi | İlgili Kaynaklar |
| 4     | Örnek Uygulamalar             | İlgili Kaynaklar |
| 5     | Yazılım Tasarımı              | İlgili Kaynaklar |

|    |                                   |                  |
|----|-----------------------------------|------------------|
| 6  | Arayüz Tasarımı                   | İlgili Kaynaklar |
| 7  | Yazılım Gerçekleştirimi           | İlgili Kaynaklar |
| 8  | Midterm 1                         | İlgili Kaynaklar |
| 9  | Yazılım Testi                     | İlgili Kaynaklar |
| 10 | Yazılım Kalitesi Ve Standartları  | İlgili Kaynaklar |
| 11 | Proje Yönetimi                    | İlgili Kaynaklar |
| 12 | Örnek Uygulamalar                 | İlgili Kaynaklar |
| 13 | Vize                              | İlgili Kaynaklar |
| 14 | Başarılı Projelerin Ortak Yönleri | İlgili Kaynaklar |
| 15 | Final                             | İlgili Kaynaklar |

## Değerlendirme Sistemi

| Etkinlikler                                  | Sayı | Katkı Payı |
|----------------------------------------------|------|------------|
| Devam/Katılım                                |      |            |
| Laboratuvar                                  |      |            |
| Uygulama                                     |      |            |
| Arazi Çalışması                              |      |            |
| Derse Özgü Staj                              |      |            |
| Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği                | 1    | 20         |
| Ödev                                         |      |            |
| Sunum/Jüri                                   |      |            |
| Projeler                                     |      |            |
| Seminer/Workshop                             |      |            |
| Ara Sınavlar                                 | 1    | 40         |
| Final                                        | 1    | 40         |
| Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı |      | 60         |
| Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı        |      | 40         |
| TOPLAM                                       |      | 100        |

## AKTS İşyükü Tablosu

| Etkinlikler                   | Sayı | Süresi (Saat) | Toplam İşyükü |
|-------------------------------|------|---------------|---------------|
| Ders Saati                    | 14   | 3             | 42            |
| Laboratuvar                   |      |               |               |
| Uygulama                      |      |               |               |
| Arazi Çalışması               |      |               |               |
| Sınıf Dışı Ders Çalışması     | 14   | 13            | 182           |
| Derse Özgü Staj               |      |               |               |
| Ödev                          |      |               |               |
| Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği | 1    | 2             | 2             |
| Projeler                      |      |               |               |

|                                                     |     |   |      |
|-----------------------------------------------------|-----|---|------|
| Sunum / Seminer                                     |     |   |      |
| Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi) | 1   | 2 | 2    |
| Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)        | 1   | 2 | 2    |
| <b>Toplam İşyükü</b>                                |     |   | 230  |
| <b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>                        |     |   | 7.67 |
| <b>AKTS Kredisi</b>                                 |     |   | 7.5  |
| Diğer Notlar                                        | Yok |   |      |