



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Görsel Efekt Tasarımı	ILT4732	3	4	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Bahar
---------	-------

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	İletişim ve Tasarımı Bölümü
----------------------------	-----------------------------

Dersin Koordinatörü	Ahmet Ziya SANDIKCIOĞLU
---------------------	-------------------------

Dersi Veren(ler)	Ahmet Ziya SANDIKCIOĞLU
------------------	-------------------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Görsel efekt programlarını kullanmayı öğrenerek sinema, televizyon ve yeni medya araçları için hareketli grafik, görsel efekt ve animasyon teknikleri ile reklam ve tanıtım videoları hazırlama
--------------	---

Dersin İçeriği	Görsel efektte giriş/ Görsel Efekt Programları/ Program Arayüzü ve Dosya Uzantıları/ Yeni bir proje oluşturma/ Yeni Kompozisyon Oluşturmak ve Kompozisyon Ayarlamaları/ Panel Kullanımı ve Panelleri Kaydetme/ Timeline ve Keyframe Nedir?/ Katman Yapısı, Katmanların Yaratılması ve Yönetilmesi/ Maskeleye Teknikleri/ Efekt ve Plugin Kullanımı/ Video Standartları ve Tanımları/ Video Editleme ve Ayarlamalar/ Video Renk Ayarlamaları/ Animasyon Hazırlanması, Hareket Yolu Kavramı/ Çerçeve Harmanlama, Hareket Bulanıklığı, Şeffaflık/ Üç Boyutta Çalışma: Hareket, Kamera, Işık/ Proje Ödevi Hazırlama ve Ödevlerin Analizi
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

### Ders Öğrenim Çıktıları

1	Görsel efekt programlarını kullanmayı öğrenir.
2	Çok katmanlı yapılar oluşturarak hareketli grafik, görsel efekt ve animasyon tasarımı yapabilir.
3	Görsel efektler ve hareketli grafikler kullanarak reklam ve tanıtım videoları ile trailer gibi çalışmalar hazırlayabilir.
4	Hazırlayacağı projeleri animasyon ve grafikler ekleyerek zenginleştirebilir.
5	Ders kapsamında öğrendiği teknik bilgi ve kazandığı görselleştirme becerisi ile projeler üretir.

### Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Görsel Efekt Programları, Adobe After Effects Hakkında, Program Arayüzü ve Dosya Uzantıları, Yeni Kompozisyon Oluşturmak ve Kompozisyon Ayarlamaları, Panellerle Çalışmak, Örnek Uygulama-Parallax Effect Uygulamaları	NA

2	Panel Kullanımı ve Panelleri Kaydetme, AEP Formatı ve Arayüz Tanımı, Kompozisyon Nasıl Kullanılır, Özellikleri, Örnek Uygulama-Fotoğraflar ve Katmanları Kullanarak Reklam İntro Uygulaması	NA
3	Timeline ve Keyframe Nedir? Keyframe Mantığı Katman (Layer) Nedir?After Effects'de Katman Özellikleri, Çoklu Katmanlarla Çalışmak, Katman Üzerine Efekt Uygulama, Örnek Uygulama-Opacity Pulse ile Yanıp Sönen Işık Efekt	NA
4	Maskeleme Teknikleri, Maskeleme Nedir ve Maskeleme Araçları, Track Matte Yöntemleri, Auto Trace Özelliği, Keylight Kullanımı, Örnek Uygulama- Maskeleme ve Clonlama Yöntemi ile Animasyon Uygulamaları	NA
5	Efektlere Başlangıç, Efekt ve Plugin Kullanımı, CC Radial Fast Blur Efekt İle Animasyon, Örnek Uygulama- After Effect ile Işın Kılıcı Uygulaması	NA
6	Lens Flare Liquify Efekt, Stylized Cartoon Efekt, CC Mr. Mercury Efekt ile Su Damlacıkları, Efektlerimizi Kaydetme, Örnek Uygulama- Logo Animasyonu	NA
7	Video Standartları ve Tanımları, Video Editleme ve Ayarlamalar, Videolar Arasında Geçiş, Ses Kullanımı ve RAM Preview Özelliği, Örnek Uygulama- Video Kesme	NA
8	Midterm 1	NA
9	Video Süresini hızlandırma ve Yavaşlatma, Video Renk Ayarlamaları, Curves Efekt, Örnek Çalışma- Speed Effect Uygulaması	NA
10	Fırça Kullanımı Clone Stamp Tool (Doku Taşıma) Aracı Kullanımı, Örnek Çalışma- Write On Efekt İle Animasyon	NA
11	Animasyon Hazırlanması, Hareket Yolu Kavramı, Hareket Yönü Oluşturma -Auto Orient Motion Sketch Paneli	NA
12	İvme Kullanım Tekniği (easy easy in out), Parent Yöntemiyle Objeleri Bağlama, İzleme Track Motion Yöntemi, 3D Camera Tracker Yöntemi, Örnek Uygulama-Videoda Hareket Dengesizliklerini Yok Etme	NA
13	Animasyon Uygulamaları, Trapcode Particular –Parçacıklı Logo Yapımı, Puppet Pin Tool ile Kukla Animasyonu, Motion Blur Özelliği, Örnek Uygulama- Trapecode Parçacıklı Logo Yapımı	NA
14	Render İşlemleri, Add The Render Que Paneli ile Çalışmak, Render Ayarları, Adobe Media Encoder Kullanarak Dışarı Aktarım, Örnek Çalışma- Shatter Effect ile 3D Logo Animasyonu Yapımı,	NA
15	Final	NA

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		

Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	2	30
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	30
Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

<b>AKTS İşyükü Tablosu</b>			
<b>Etkinlikler</b>	<b>Sayı</b>	<b>Süresi (Saat)</b>	<b>Toplam İşyükü</b>
Ders Saati	13	3	39
Laboratuar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	4	52
Derse Özgü Staj			
Ödev	2	6	12
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	3	3
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	3	3
<b>Toplam İşyükü</b>			109
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>			3.63
<b>AKTS Kredisi</b>			4

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----