



## Ders Bilgi Formu

| Ders Adı          | Kodu    | Yerel Kredi | AKTS | Ders (saat/hafta) | Uygulama (saat/hafta) | Laboratuvar (saat/hafta) |
|-------------------|---------|-------------|------|-------------------|-----------------------|--------------------------|
| Mobil Programlama | BTO4132 | 3           | 5    | 2                 | 2                     | 0                        |

|            |     |
|------------|-----|
| Önkoşullar | Yok |
|------------|-----|

|         |       |
|---------|-------|
| Yarıyıl | Bahar |
|---------|-------|

|             |           |
|-------------|-----------|
| Dersin Dili | İngilizce |
|-------------|-----------|

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| Dersin Seviyesi | Lisans Seviyesi |
|-----------------|-----------------|

|                 |                        |
|-----------------|------------------------|
| Ders Kategorisi | Uzmanlık/Alan Dersleri |
|-----------------|------------------------|

|                      |          |
|----------------------|----------|
| Dersin Veriliş Şekli | Yüz yüze |
|----------------------|----------|

|                            |  |
|----------------------------|--|
| Dersi Sunan Akademik Birim | Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü |
|----------------------------|--|

|                     |                    |
|---------------------|--------------------|
| Dersin Koordinatörü | Mehmet Fatih Erkoç |
|---------------------|--------------------|

|                  |                    |
|------------------|--------------------|
| Dersi Veren(ler) | Mehmet Fatih Erkoç |
|------------------|--------------------|

|               |  |
|---------------|--|
| Asistan(lar)ı |  |
|---------------|--|

|              |  |
|--------------|--|
| Dersin Amacı | Bu dersin amacı, mobil işletim sistemleri, tasarım yapıları, medya araçlarını, kullanıcı arayüz ve kontrollerini tanıtmak ve web görünümleri, veritabanı kullanımı ve mobil tabanlı oyun geliştirmeyi öğretmektir. |
|--------------|--|

|                |   |
|----------------|---|
| Dersin İçeriği | Mobil programlamaya ilişkin temel kavramlar; mobil işletim sistemleri; farklı tasarım yapıları; donanım bileşenleri; mobil uygulama geliştirme araçları; sensörler; emülatörler; ses, resim ve video gibi medya araçlarını kullanma; harita servisleri; görsel bileşenler; kullanıcı arayüzü ve kontroller; hafıza yönetimi; sekmeler; araçlar; tablo görünümleri; web görünümleri; veritabanı kullanımı; web servis; mobil tabanlı oyun geliştirme |
|----------------|---|

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Opsiyonel Program Bileşenleri | Bu ders, aşağıdaki MEB Öğretmenlik Mesleği Genel Yeterlilikleri ile ilişkilidir: • A1. Alan Bilgisi: Alanında sorgulayıcı bakış açısını kapsayacak şekilde ileri düzeyde kuramsal, metodolojik ve olgusal bilgiye sahiptir. • B2. Öğrenme Ortamları Oluşturma: Bütün öğrencileri için etkili öğrenmenin gerçekleşebileceği sağlıklı ve güvenli öğrenme ortamları ile uygun öğretim materyalleri hazırlar. Bu ders, Türkiye Yükseköğretim Yeterlilikler Çerçevesi (TYYÇ)'ne göre aşağıdaki yeterlilikler ile ilişkilidir: • Beceriler (Bilişsel ve Uygulamalı): 5. Konu alanına ve öğrencinin gereksinimlerine uygun materyal geliştirir. • Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği: 1. Bireysel ve grup çalışmalarında sorumluluk alır ve alınan görevi etkin bir şekilde yerine getirir. • Öğrenme Yetkinliği: 4. Bilgiye ulaşma yollarını etkin bir şekilde kullanır. Öğretim Yöntem ve Teknikleri: Bu derste, düz anlatım, gösterip yaptırma, grup çalışmaları ve bilgisayar destekli öğretim teknikleri uygulanmaktadır. Dersin ölçme ve değerlendirilmesinde, proje, ara sınav ve final sınavı uygulanmaktadır. |
|-------------------------------|---|

### Ders Öğrenim Çıktıları

|   |   |
|---|---|
| 1 | Mobil programlamaya ilişkin temel kavramları söyler.                    |
| 2 | Mobil uygulama geliştirme araçlarını kullanır.                          |
| 3 | Mobil programlamada farklı tasarım yapıları geliştirir.                 |
| 4 | Mobil programlamada ses, resim ve video gibi medya araçlarını kullanır. |
| 5 | Mobil oyun geliştirir.  |

## Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

| Hafta | Konular   | Ön Hazırlık                        |
|-------|---|------------------------------------|
| 1     | Dersin Tanıtımı   |                                    |
| 2     | Mobil programlamaya giriş                                     | Konu ile ilgili okuma yapma        |
| 3     | Mobil işletim sistemleri                                      | Konu ile ilgili okuma yapma        |
| 4     | Mobil uygulama geliştirme araçları-1                          | Konu ile ilgili okuma yapma        |
| 5     | Mobil uygulama geliştirme araçları-2                          | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 6     | Mobil ortamlarda farklı tasarım yapıları/kullanıcı arayüzleri | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 7     | Sensörler, emülatörler  | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 8     | Ara Sınav 1   | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 9     | Harita servisleri, görsel bileşenler                          | web servisleri üzerine uygulamalar |
| 10    | Harita servisleri, görsel bileşenler                          | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 11    | Mobil web görünümleri   | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 12    | Veri tabanı Kullanımı   | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 13    | Mobil Oyun geliştirme   | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 14    | Mobil Oyun geliştirme   | Önceki uygulamalara çalışma        |
| 15    | Final   | web servisleri üzerine uygulamalar |

## Değerlendirme Sistemi

| Etkinlikler   | Sayı | Katkı Payı |
|---|------|------------|
| Devam/Katılım                                       | 13   | 10         |
| Laboratuvar   |      |            |
| Uygulama  | 13   | 10         |
| Arazi Çalışması                                     |      |            |
| Derse Özgü Staj                                     |      |            |
| Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği                       |      |            |
| Ödev  |      |            |
| Sunum/Jüri  |      |            |
| Projeler  | 1    | 10         |
| Seminer/Workshop                                    |      |            |
| Ara Sınavlar  | 2    | 30         |
| Final   | 1    | 40         |
| <b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b> |      | 60         |
| <b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>        |      | 40         |
| <b>TOPLAM</b>                                       |      | 100        |

## AKTS İşyükü Tablosu

| Etkinlikler | Sayı | Süresi (Saat) | Toplam İşyükü |
|-------------|------|---------------|---------------|
| Ders Saati  | 13   | 2             | 26            |

|   |    |    |      |
|---|----|----|------|
| Laboratuvar   |    |    |      |
| Uygulama  | 13 | 2  | 26   |
| Arazi Çalışması                                     |    |    |      |
| Sınıf Dışı Ders Çalışması                           | 16 | 2  | 32   |
| Derse Özgü Staj                                     |    |    |      |
| Ödev  |    |    | 0    |
| Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği                       |    |    |      |
| Projeler  | 1  | 14 | 14   |
| Sunum / Seminer                                     |    |    |      |
| Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi) | 2  | 13 | 26   |
| Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)        | 1  | 10 | 10   |
| <b>Toplam İşyükü</b>                                |    |    | 134  |
| <b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>                        |    |    | 4.47 |
| <b>AKTS Kredisi</b>                                 |    |    | 4    |

|              |     |
|--------------|-----|
| Diğer Notlar | Yok |
|--------------|-----|