



## Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Eğitimde Grafik Tasarım	BTO1062	3	5	2	2	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Bahar
---------	-------

Dersin Dili	İngilizce
-------------	-----------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
----------------------------	--

Dersin Koordinatörü	Tuba Uğraş
---------------------	------------

Dersi Veren(ler)	Tuba Uğraş
------------------	------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Bu dersin amacı grafik, canlandırma ve animasyon konusunda kazanımlar sağlamaktır.
--------------	--

Dersin İçeriği	Tasarım süreci ve ilkeleri; grafik tasarımının tarihçesi; grafik tasarımının uygulama alanları; grafik temel kavramları; görüntü formatları; grafik işleme programı genel özellikleri; araçlar paneli; vektör araçları; katmanlarla çalışma; metin işlemleri; gelişmiş teknikler ve filtreler; resimlerle web araçları hazırlamak; buton oluşturma; dilimler ve etkin bölgeler; optimizasyon ve web ortamına aktarma; gif animasyonlar oluşturma; maskeleme; açılır menüler oluşturma; animasyon temelleri; grafikler; metin işleme, semboller, animasyon oluşturma, ses ve video işlemleri; çoklu ortam işlemleri; gelişmiş etkileşim; eğitsel animasyon geliştirme ve kullanım ilkeleri; eğitim amaçlı animasyon geliştirme; animasyon programı kullanarak bir eğitim yazılımı geliştirme.
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Bu ders, aşağıdaki MEB Öğretmenlik Mesleği Genel Yeterlilikleri ile ilişkilidir: • A1. Alan Bilgisi: Alanında sorgulayıcı bakış açısını kapsayacak şekilde ileri düzeyde kuramsal, metodolojik ve olgusal bilgiye sahiptir. • B2. Öğrenme Ortamları Oluşturma: Bütün öğrencileri için etkili öğrenmenin gerçekleşebileceği sağlıklı ve güvenli öğrenme ortamları ile uygun öğretim materyalleri hazırlar. • C3. İletişim ve İşbirliği: Öğrenci, meslektaş, aile ve eğitimin diğer paydaşları ile etkili iletişim ve işbirliği kurar. Bu ders, Türkiye Yükseköğretim Yeterlilikler Çerçevesi (TYYÇ)'ne göre aşağıdaki yeterlilikler ile ilişkilidir: • Beceriler (Kuramsal & Uygulamalı) 5. Konu alanına ve öğrencinin gereksinimlerine uygun materyal geliştirir. • Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği 1. Bireysel ve grup çalışmalarında sorumluluk alır ve alınan görevi etkin bir şekilde yerine getirir. • Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği 2. Kendini bir birey olarak tanıır; yaratıcı ve güçlü yönlerini kullanır ve zayıf yönlerini geliştirir. • Öğrenme Yetkinliği 1. Edindiği bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirir. • İletişim ve Sosyal Yetkinlik 7. Avrupa Bilgisayar Kullanma Lisansının ileri düzeyinde bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanır. Öğretim Yöntem ve Teknikleri: Bu derste, düz anlatım ve gösterip yaptırma öğretim yöntem ve teknikleri uygulanmaktadır. Ölçme ve değerlendirme: Dersin ölçme ve değerlendirilmesinde, ödev, ara sınav ve final sınavı uygulanmaktadır.
-------------------------------	---

<b>Ders Öğrenim Çıktıları</b>
-------------------------------

1	Grafik ve Animasyon ile ilgili temel kavramları bilir
2	Grafik Tasarım ve Animasyon ile ilgili temel ilkeleri bilir
3	Grafik ve Animasyon tasarım ve geliştirme sürecini bilir
4	Dijital eğitim materyali üretir
5	Dijital eğitim materyali değerlendirir

## Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Ders giriş	-
2	Grafik iletişimi, Grafik tasarımı, Grafik tasarımı tarihçesi, Grafik tasarımı uygulama alanları & Lab: Photoshop/Illustrator	Ödev: Hafta 2
3	Temel grafik tasarım öğeleri, Tasarım ilkeleri, Temel grafik tasarım terminolojisi & Lab: Illustrator	Ödev: Hafta 3
4	Tasarım ilkeleri, Temel grafik tasarım terminolojisi, Tasarım süreci & Lab: Illustrator	Ödev: Hafta 4
5	Tasarım ilkeleri, Temel grafik tasarım terminolojisi & Lab: Illustrator	Ödev: Hafta 5
6	Eğitimde animasyon ilkeleri & Lab: Animate	Ödev: Hafta 6
7	Eğitimde animasyon ilkeleri & Lab: Animate	Ödev: Hafta 7
8	Midterm 1 / Practice or Review	
9	Eğitimde animasyon ilkeleri & Lab: Animate	Ödev: Hafta 9
10	Eğitimde animasyon ilkeleri & Lab: Animate	Ödev: Hafta 10
11	Eğitimde animasyon ilkeleri & Lab: Animate	Ödev: Hafta 11
12	Eğitimde animasyon ilkeleri & Lab: Animate	Ödev: Hafta 12
13	Eğitimde animasyon ilkeleri & Lab: Animate	Ödev: Hafta 13
14	Ders özeti ve Değerlendirme	-
15	Final	
16	Final	Grafik tasarım uygulamaları

## Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	8	40
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	20

Final	1	40
<b>Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı</b>		60
<b>Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı</b>		40
<b>TOPLAM</b>		100

<b>AKTS İşyükü Tablosu</b>			
<b>Etkinlikler</b>	<b>Sayı</b>	<b>Süresi (Saat)</b>	<b>Toplam İşyükü</b>
Ders Saati	13	2	26
Laboratuvar			0
Uygulama	13	2	26
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması			
Derse Özgü Staj			
Ödev	8	2	16
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			0
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	10	10
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	40	40
<b>Toplam İşyükü</b>			118
<b>Toplam İşyükü / 30(s)</b>			3.93
<b>AKTS Kredisi</b>			4

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----