



Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Üç Boyutlu Tasarım	GRA3031	3	4	2	2	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz
---------	-----

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
-----------------	-----------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Sanat Bölümü
----------------------------	--------------

Dersin Koordinatörü	Bahadır Uçan
---------------------	--------------

Dersi Veren(ler)	Bahadır Uçan
------------------	--------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Üç boyutlu animasyon ile ilgili estetik ve teknik bilgileri tanımlayabilme, üç boyutlu tasarımında kullanılan temel yazılım ve malzemeleri tanımlayabilme. Ders kapsamında öğrencilerin bu bilgi ve becerileri kullanarak üç boyutlu modelleme ve animasyon uygulamaları yapabilmesi amaçlanmaktadır.
--------------	---

Dersin İçeriği	Üç boyutlu tasarımın gelişim sürecinin anlatılması. Bu alanda kullanılan yazılım ve materyallerin tanıtılması. Öğrencilerin üç boyutlu modelleme ve animasyon araçlarını kullanarak modelleme yapmaları.
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

Ders Öğrenim Çıktıları

1	Üç boyutlu düşünme becerisi kazanır
2	Üretim disiplinlerini, materyal ve doku bilgisini öğrenir
3	Düşük polygon'lu sayısal üç boyutlu model oluşturmayı bilir
4	Üç boyutlu tasarım yazılımlarını kullanır
5	Üç boyutlu tasarım süreçlerini bilir ve bu alanda uygulama yapabilir
6	Özel baskı tekniklerini bilir

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Ders içeriği hakkında genel bilgilendirme, ders kaynaklarının tanıtılması ve dönem planlamasının yapılması.	NA
2	3B tasarıma giriş ve bu alanda kullanılan yazılımlar	NA
3	3B modelleme çeşitleri ve teknikleri	NA
4	Düşük poligonlu 3B modelleme uygulaması	NA
5	Organik ve yüksek poligonlu modelleme yöntemleri	NA
6	3B modeller için doku oluşturma teknikleri	NA

7	Atölye Çalışması	NA
8	Midterm 1	NA
9		NA
10	3B animasyon uygulaması	NA
11	Animasyonda ışık kullanımı	NA
12	Ara Sınav 2	NA
13	Animasyonda kamera kullanımı	NA
14	3B model ya da animasyonların dışarı aktarımı (render) için gerekli teknik bilgiler	NA
15	Final	NA

Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	60
Final	1	40
Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı		60
Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı		40
TOPLAM		100

AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	12	2	24
Laboratuvar			
Uygulama	12	2	24
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması			
Derse Özgü Staj			
Ödev	3	8	24
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			

Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	2	12	24
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	24	24
Toplam İşyükü			120
Toplam İşyükü / 30(s)			4.00
AKTS Kredisi			4
Diğer Notlar	Yok		